

INICIACIÓN A CANVA (CARTELERÍA DIGITAL)

Contenidos:

- Crear cuenta, interfaz en el ordenador y móvil, diferencia entre la versión gratuita y la Pro.
- Uso de las plantillas.
- Aspecto y formato (textos, colores, imágenes, tamaños, páginas, fondos, transparencias).
- Banco de imágenes gratuitos, iconos y formas, líneas y marcos, uso de imágenes propias. Capas y orden de los elementos.
- Crear presentaciones, añadir animaciones, insertar vídeos. Formatos para redes sociales.
- Programar publicaciones.
- Herramientas de IA (Magic Design, texto e imagen).
- Copiar estilos, agrupar elementos, alinear correctamente.
- Exportar correctamente: PDF para imprimir, PNG, JPG, MP4. Compartir enlaces.

Objetivos:

- Crear diseños básicos desde cero.
- Usar plantillas de forma personalizada.
- Diseñar carteles, presentaciones y publicaciones para redes sociales.
- Trabajar tanto en el ordenador como en el móvil.
- Exportar correctamente sus diseños.
- Utilizar funciones básicas de IA en Canva.
- Crear un pequeño proyecto final completo.

Duración del curso/taller:

3 meses (inicio: 13 de enero 2027; final: 31 de marzo 2027)

Días/horario:

Miércoles de 10:00 a 12:00 horas.

Se imparte en:

Universidad Popular de Arucas – C/. Pintor Velázquez, nº 9 (Juan XXIII)

Material que debe llevar el/la usuario/a:

Pen drive, cuaderno, bolígrafo

Cuota mensual: 30 €

Imparte el curso/taller: Juan de La Salle Viera Rodríguez